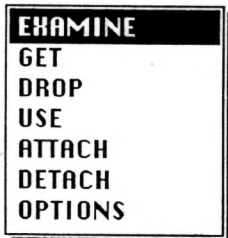


# BERMUDA PROJECT - Instructions De Jeu

---

*Vous dirigez les déplacements du héros sur l'écran à l'aide de la souris. Toute interaction avec le jeu se fait par l'intermédiaire de menus. EXAMINE GET DROP USE ATTACH DETACH OPTIONS*



Le menu principal apparaît si vous appuyez sur le bouton droit de la souris et le maintenez dans cette position. Vous pouvez sélectionner les différentes options en déplaçant la barre lumineuse jusqu'à l'option désirée et en appuyant sur le bouton gauche de la souris. Les menus et les messages ne restent sur l'écran que si vous maintenez le bouton droit de la souris appuyé. Pour pouvoir agir sur un objet qui se trouve sur l'écran, le héros doit le toucher, ou en être très près.

## EXAMINE

Cette commande vous permet d'examiner les objets qui se trouvent près du héros, ou bien encore ceux qu'il touche ou porte. Si un message est trop long pour pouvoir s'afficher dans une seule fenêtre, appuyez sur le bouton gauche de la souris pour visualiser la page suivante. Une fois que le fenêtre contenant le message s'affiche, vous pouvez introduire une pause dans le message et le jeu en cliquant le bouton gauche de la souris.

## GET

Cette commande vous permet de prendre possession des objets qui se trouvent près du héros, ou avec lesquels il est en contact. Seuls les objets dont il peut s'emparer sont contenus dans la liste. Utilisez "GET" pour aborder tous les véhicules que vous pouvez trouver.

## DROP

Cette commande vous permet de jeter les objets que porte le héros; elle vous permet également de quitter les véhicules que vous avez abordés. USE Cette commande vous permet d'utiliser les objets que porte le héros sur ceux qu'il porte, touche, ou près desquels il se trouve.

## ATTACH

Cette commande vous permet d'attacher deux objets que porte le héros.

## DETACH

Cette commande vous permet de détacher deux objets qui ont été préalablement attachés.

## OPTIONS

Le menu des options permet les fonctions suivantes:

**Status**  
**Save**

Cette option vous montre où vous en êtes dans le jeu.

Cette option sauvegarde votre position sur une disquette. Cette dernière doit obligatoirement être formatée et utilisée uniquement pour les parties du jeu "Bermuda Project".

**Load**  
**New**

Permet de charger une position sauvegardée sur la disquette.

Cette option permet de démarrer un nouveau jeu.

*Quatre étapes seulement vous séparent du fameux triangle.*

**1 ER  
ÉTAPE**

Vérifiez que votre Amiga est réglé comme à l'habitude. Si vous avez besoin d'aide, consultez le manuel d'utilisation Amiga.

**2 EM  
ÉTAPE**

Insérez la disquette "Bermuda Project" dans le lecteur.

**3 EM  
ÉTAPE**

Mettez votre appareil en marche.

**4 EM  
ÉTAPE**

Votre Amiga charge alors automatiquement "Bermuda Project". Après un bref temps d'attente le titre apparaît, suivi de la page de présentation. Pour vous lancer dans l'aventure u triangle, il vous suffit d'appuyer sur l'un des boutons de la souris.